

## **QField**

# Let's play – Exercices avec astuces

# Interface utilisateur, explorer les données

Nous travaillons avec le projet de démonstration Bees.

#### 1) Choisir un thème de carte

Choisissez un thème de carte adapté à la collecte de données



### 2) Explorer la signification des symboles (légende) des couches individuelles

ightarrow appui long sur la couche	9 →	dé	vel	орре	er l'entrée de la légende
,			•	•	European honey bee [6]
			•	•	Buckfast bee [12]
			•	•	Carniolan honey bee [17]
		•	► Tracks		
	>	<b>▶ ⋒</b> Fields			

#### 3) Visibilité des couches

Nous pouvons masquer ou afficher les couches en fonction de nos besoins. Quelles couches souhaitez-vous voir sur la carte ?

a) Afficher/masquer les couches sur la carte :

 $\rightarrow$  Appui long sur la couche  $\rightarrow$  "Afficher sur la carte"  $\rightarrow$  activer/désactiver



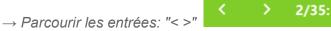
OPENGIS.ch 1 | 9



#### 4) Visualisation des objets d'une couche

- → Appui long sur la couche > "Afficher la liste des objets"
- → (brièvement) appuyez sur un objet dans la liste de sélection





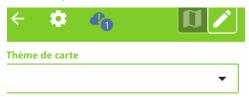
Facultatif : > Menu de l'objet  $\longrightarrow$  "Zoom automatique sur l'objet"

→ Revenir à la carte : cliquez sur la carte ou sur le bouton retour de l'appareil

# Sélectionner et modifier des objets

Passez en mode numérisation et sélectionnez la couche à modifier

 $\rightarrow$  Menu  $\rightarrow$  Activer le mode numérisation ("Crayon")  $\rightarrow$  Sélectionnez la couche à éditer dans la légende des couches (= marqué en vert)



<u>Attention</u>: Le mode numérisation reste activé pour toutes les couches du projet jusqu'à ce que vous reveniez en mode navigation.

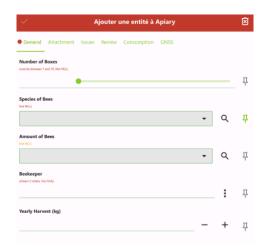
### 1) Numériser un nouvel objet

a) Points:

→ point placé à l'emplacement du curseur, remplissez les informations nécessaires jusqu'à ce que la barre devienne verte.

OPENGIS.ch 2 | 9





> confirmer (ne fonctionne que si les attributs sont valides, ce qui signifie qu'aucune règle stricte n'est violée = barre d'en-tête rouge)
ou annuler --- "x"

#### b) Lignes et polygones :

 $\rightarrow$  dessiner des points individuels ( $\bigoplus$ ) >  $\checkmark$  terminer la géométrie (polygones: il n'est pas nécessaire que le point final soit au point de départ)



- c) Dessiner à main levée avec un stylet (si disponible)
  - → Activer dessin à main levée → lignes (bouton ligne courbe, actif = vert)

Test : où est placé le point avec le mode "Curseur bloqué à la position actuelle" (curseur bleu) et avec "débloquer le curseur" (curseur noir) ?

→ Bouton du haut en bas à droite

#### 2) Ajout d'un attribut

- a) ajouter une photo directement dans le champ correspondant
- → Appuyez sur le symbole de l'appareil photo dans le champ photo
- a) Essayez d'utiliser différentes combinaisons d'attributs
- b) Comment se manifestent les règles « souples » et « dures » ?
- c) Insérez des données de contrôles fictives
- d) Mémorisez un attribut spécifique pour le prochain nouvel objet afin de ne pas avoir à le saisir à nouveau

OPENGIS.ch 3 | 9



→ Activez le pin derrière la saisie de l'attribut



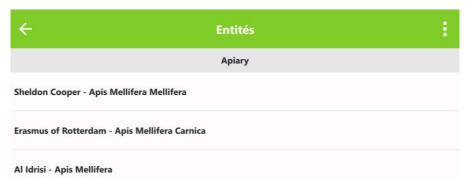
## 3) Modification des attributs (description) d'un objet existant

→ Tapez sur l'objet sur la carte > tapez sur l'entrée correspondante dans la liste de sélection > sélectionnez l'icône "A avec le stylo"

Remarque: Les attributs individuels peuvent également être modifiés ensemble pour plusieurs objets sélectionnés : sélectionnez plusieurs objets (activer la sélection d'entités à partir du menu d'objets)

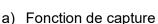
## 4) Supprimer des objets/déplacer des objets

- → Tapez sur un objet dans la carte → (brièvement) cliquez sur un objet dans la liste → Cliquez sur le menu d'objet ( →
- a) Supprimer l'entité
- b) Déplacer l'entité



→ Déplacez la carte vers le nouvel emplacement → confirmez avec le ✓ vert Remarque : Ça marche pour tous les types de géométrie. Plusieurs objets sélectionnés peuvent être supprimés/déplacés ensemble.

## 5) Dessinez une nouvelle zone et observez comment les fonctionnalités suivantes influencent le mode de numérisation.







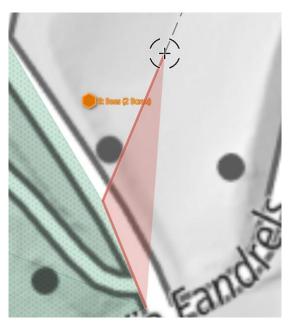
b) Édition topologique



c) Accrochage d'angle 45°

OPENGIS.ch 4 | 9





### 6) Afficher les informations de position

ightarrow Menu ightarrow Paramètres ightarrow allez dans l'onglet "Positionnement" ightarrow Voir les informations sur la location actuelle

Général Positionnement Variables

optionnel : "Activer l'indicateur de précision"

### **QFieldCloud**

#### 1) Télécharger les modifications sur QFieldCloud

→ Menu → symbole bleu de nuage → Synchronisation



Le bouton "Pousser les modifications" enverra tous vos changements de données à QFieldCloud.

Avez-vous un projet avec des données de géopackage ? La synchronisation du projet vous permettra également de voir les modifications apportées par les autres collaborateurs

→ Synchronisez (attention, cela peut prendre un certain temps !)



OPENGIS.ch 5 | 9



# Les outils de géométrie

#### Pour tous les outils de géometrie :

#### Prérequis : Mode numérisation activé

- → Activez le "stylo" dans la légende des couches
- ightarrow Sur la carte cliquez sur l'objet ightarrow cliquez sur l'objet dans la liste ightarrow cliquez sur le dans l'en-tête.



#### Activez l'outil de géométrie que vous voulez utiliser





#### 1) Modification des nœuds:

- → Outil de nœud (voir ci-dessus)
- → Sélectionnez un point de l'objet : naviguez avec "< >" = le curseur saute d'un point au suivant (sélection = bordure de cercle en rouge)
- a) Déplacez un nœud (surtout pour les lignes, les polygones) :
  - → Déplacez la carte (peut-être : "débloquez le curseur de coordonnées") → confirmez le nouvel emplacement: ✓
- b) Supprimez un nœud



c) Ajoutez de nouveaux nœuds



- d) Modifiez (déplacez, supprimez) un nœud commun entre deux surfaces (à une limite de surface) en une seule action
  - → Modifiez les nœuds > Activez en plus le bouton « édition topologique » (en haut à gauche)
- 2) Découpe d'une surface ou d'une ligne (cet outil produit deux objets)



Tracez la ligne de coupe (les points de départ et d'arrivée peuvent être dessinés généreusement au-delà du polygone ou de la ligne à découper)

3) Ajustement de la limite d'un polygone (cet outil supprime une partie de la surface ou en ajoute une nouvelle)



OPENGIS.ch 6 | 9



→ dessinez un nouveau segment de ligne qui coupe au début et à la fin le segment de ligne à modifier - ou commencez dans la surface, placez au moins un point à l'extérieur et le dernier point à nouveau dans la surface

### 4) Découper un trou dans une surface



→ Dans la zone sélectionnée, tracez la zone que vous souhaitez découper

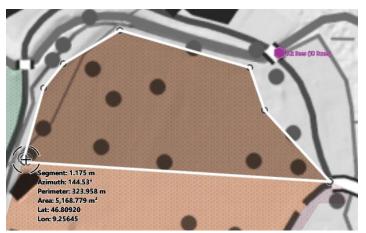
### Autres fonctionnalités

#### 1) Outil de mesure, profile

Menu → Paramètres → Outil de mesure

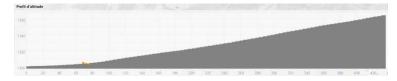
#### a) Mesure d'une surface ou d'une distance

→ Dessinez une nouvelle zone (point final jusqu'au point de départ pour obtenir la surface de la zone)



#### b) Tracé du profile :

Comment se déroule le profil du point le plus bas au point le plus élevé de la région ?



→ Activez le symbole de profil (sous le menu) > Tracer une ligne

### 2) Suivi : enregistrement d'un itinéraire

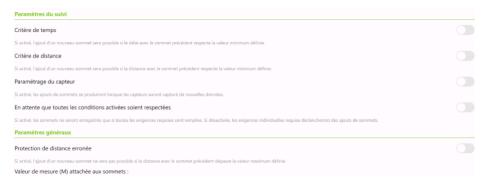
#### a) Démarrer

o Menu avec aperçu des couches o appui long sur la couche de suivi o paramètres du suivi o démarrer le suivi

OPENGIS.ch 7 | 9



Remarque : Si c'est nécessaire, certaines propriétés peuvent être définies. Quelles sont les options ?



#### b) Arrêter

→ Appui long sur la couche de suivi → Arrêter le suivi

#### 3) PDF

a) Création d'une vue d'ensemble

→ Menu → Imprimer en PDF → Sélectionner un modèle



b) Créer un PDF d'un (ou plusieurs) objet(s) Atlas

ightarrow Sélectionner un ou plusieurs objets dans la liste de sélection > Menu de l'objet  $^{far lee}$ ) > Imprimer les entités d'atlas en PDF



Remarque: ne fonctionne que pour les couches configurées pour un atlas

#### 4) Fonctions de navigation

#### A. Marqueur:

a) Marqueur de l'emplacement temporaire de votre véhicule/dépôt

Appui long sur la carte à l'endroit souhaité → Ajouter un signet



- b) Supprimer le marque-page
- → Appui long sur le marque-page sur la carte → Supprimer le signet
- B. Zoomer sur les objets :

Définir comme cible un objet existant (p. ex. un point)

→ sélectionner l'objet à cibler dans la liste de sélection → Menu d'objet 

Zoomer sur la couche

OPENGIS.ch 8 | 9



## C. Outil de navigation :

- a) Ciblez n'importe quel emplacement sur la carte
- ightarrow Appui long sur la carte à l'endroit souhaité ightarrow Définir comme destination

Astuce: Paramètres de la fonction navigation / destination : appui long sur le bouton "drapeau violet" > Paramètres d'affichage précis

- b) Mettre fin à la navigation
- ightarrow Appui long sur le bouton "drapeau violet" ightarrow effacer la destination

## 5) Chercher un objet

ightarrow ouvrir la ligne de recherche (loupe) ightarrow saisir les premières lettres de n'importe quel attribut (ou coordonnées)

#### Bonne chance!

OPENGIS.ch 9 | 9