

# QField

# Let's play – Exercices avec astuces

# Interface utilisateur, explorer les données

Nous travaillons avec le projet de démonstration Bees.

1) Choisir un thème de carte

Choisissez un thème de carte adapté à la collecte de données



2) Explorer la signification des symboles (légende) des couches individuelles

→ appui long sur la couche → développer l'entrée de la légende



# 3) Visibilité des couches

Nous pouvons masquer ou afficher les couches en fonction de nos besoins. Quelles couches souhaitez-vous voir sur la carte ?

a) Afficher/masquer les couches sur la carte :





## 4) Visualisation des objets d'une couche

- $\rightarrow$  Appui long sur la couche > "Afficher la liste des objets"
- $\rightarrow$  (brièvement) appuyez sur un objet dans la liste de sélection



# Sélectionner et modifier des objets

#### Passez en mode numérisation et sélectionnez la couche à modifier

 $\rightarrow$  Menu  $\rightarrow$  Activer le mode numérisation ("Crayon")  $\rightarrow$  Sélectionnez la couche à éditer dans la légende des couches (= marqué en vert)

÷	\$	40	
Thème	e de carte		
			•

<u>Attention</u>: Le mode numérisation reste activé pour toutes les couches du projet jusqu'à ce que vous reveniez en mode navigation.

# 1) Numériser un nouvel objet

a) Points :

 $\rightarrow \bigoplus \rightarrow \bigoplus$  point placé à l'emplacement du curseur, remplissez les informations nécessaires jusqu'à ce que la barre devienne verte.



		A	jouter (	une entité à .	Apiary			×
General	Attachment	Issues	Review	Consumption	GNSS			
Number of must be between 1	Boxes and 10, Not NULL							п
Species of E	lees							T
						•	Q	Ŧ
Amount of	Bees					•	۹	푸
Beekeeper at least 2 letters, N	at NULL							
							:	꾸
Yearly Harv	est (kg)							

> confirmer (ne fonctionne que si les attributs sont valides, ce qui signifie qu'aucune règle stricte n'est violée = barre d'en-tête rouge) ou annuler -> "x"

# b) Lignes et polygones :

 $\rightarrow$  dessiner des points individuels ( $\textcircled{\textcircled{}}$ ) >  $\checkmark$  terminer la géométrie (polygones: il n'est pas nécessaire que le point final soit au point de départ)



c) Dessiner à main levée avec un stylet (si disponible)

 $\rightarrow$  Activer dessin à main levée  $\rightarrow$  lignes (bouton ligne courbe, actif = vert)

Test : où est placé le point avec le mode "Curseur bloqué à la position actuelle" (curseur bleu) et avec "débloquer le curseur" (curseur noir) ?

 $\rightarrow$  Bouton du haut en bas à droite

#### 2) Ajout d'un attribut

- a) ajouter une photo directement dans le champ correspondant
- → Appuyez sur le symbole de l'appareil photo dans le champ photo
- a) Essayez d'utiliser différentes combinaisons d'attributs
- b) Comment se manifestent les règles « souples » et « dures » ?
- c) Insérez des données de contrôles fictives
- d) Mémorisez un attribut spécifique pour le prochain nouvel objet afin de ne pas avoir à le saisir à nouveau



ightarrow Activez le pin derrière la saisie de l'attribut  ${f ar P}$ 

# 3) Modification des attributs (description) d'un objet existant

→ Tapez sur l'objet sur la carte > tapez sur l'entrée correspondante dans la liste de sélection > sélectionnez l'icône "A avec le stylo"

Remarque: Les attributs individuels peuvent également être modifiés ensemble pour plusieurs objets sélectionnés : sélectionnez plusieurs objets (activer la sélection d'entités à partir du menu d'objets)

# 4) Supprimer des objets/déplacer des objets

 $\rightarrow$  Tapez sur un objet dans la carte  $\rightarrow$  (brièvement) cliquez sur un objet dans la liste  $\rightarrow$ 

Cliquez sur le menu d'objet (E)  $\rightarrow$ 

- a) Supprimer l'entité
- b) Déplacer l'entité

÷	Entités	1
	Apiary	
Sheldon Cooper - Apis Mellife	era Mellifera	
Erasmus of Rotterdam - Apis	Mellifera Carnica	
Al Idrisi - Apis Mellifera		

 $\rightarrow$  Déplacez la carte vers le nouvel emplacement  $\rightarrow$  confirmez avec le  $\checkmark$  vert

Remarque : Ça marche pour tous les types de géométrie. Plusieurs objets sélectionnés peuvent être supprimés/déplacés ensemble.

# 5) Dessinez une nouvelle zone et observez comment les fonctionnalités suivantes influencent le mode de numérisation.



c) Accrochage d'angle 45°







# 6) Afficher les informations de position

 $\rightarrow$  Menu  $\rightarrow$  Paramètres  $\rightarrow$  allez dans l'onglet "Positionnement"  $\rightarrow$  Voir les informations sur la location actuelle

Général Positionnement Variables

optionnel : "Activer l'indicateur de précision"

# QFieldCloud

# 1) Télécharger les modifications sur QFieldCloud

 $\rightarrow$  Menu  $\rightarrow$  symbole bleu de nuage  $\rightarrow$  Synchronisation



Le bouton "Pousser les modifications" enverra tous vos changements de données à QFieldCloud.

Avez-vous un projet avec des données de géopackage ? La synchronisation du projet vous permettra également de voir les modifications apportées par les autres collaborateurs

→ Synchronisez (attention, cela peut prendre un certain temps !)

	Synchronisation
Synchron fraîch	isez l'ensemble du projet avec toutes les entités modifiées et téléchargez le projet ement mis à jour avec toutes les modifications appliquées depuis QFieldCloud.
	Pousser les modifications
Économisez	la bande passante Internet en ne transférant que les entités et les images locales ver le nuage, sans mettre à jour l'ensemble du projet.
6	Annulation des modifications locales



# Les outils de géométrie

## Pour tous les outils de géometrie :

#### Préreguis : Mode numérisation activé

→ Activez le "stylo" dans la légende des couches

 $\rightarrow$  Sur la carte cliquez sur l'objet  $\rightarrow$  cliquez sur l'objet dans la liste  $\rightarrow$  cliquez sur le  $\checkmark$ dans l'en-tête.

( 卷

# Activez l'outil de géométrie que vous voulez utiliser

 $\rightarrow$  cliquez

) (en bas á droite) > Choisissez parmi les outils

# 1) Modification des nœuds :

 $\rightarrow$  Outil de nœud (voir ci-dessus)



 $\rightarrow$  Sélectionnez un point de l'objet : naviguez avec "< >" = le curseur saute d'un point au *suivant (sélection = bordure de cercle en rouge)* 

a) Déplacez un nœud (surtout pour les lignes, les polygones) :

 $\rightarrow$  Déplacez la carte (peut-être : "débloquez le curseur de coordonnées")  $\rightarrow$  confirmez le nouvel emplacement: 🗸

b) Supprimez un nœud



c) Ajoutez de nouveaux nœuds



d) Modifiez (déplacez, supprimez) un nœud commun entre deux surfaces (à une limite de surface) en une seule action

 $\rightarrow$  Modifiez les nœuds > Activez en plus le bouton « édition topologique » (en haut à

dauche)

2) Découpe d'une surface ou d'une ligne (cet outil produit deux objets)



Tracez la ligne de coupe (les points de départ et d'arrivée peuvent être dessinés généreusement au-delà du polygone ou de la ligne à découper)

3) Ajustement de la limite d'un polygone (cet outil supprime une partie de la surface ou en ajoute une nouvelle)





→ dessinez un nouveau segment de ligne qui coupe au début et à la fin le segment de ligne à modifier - ou commencez dans la surface, placez au moins un point à l'extérieur et le dernier point à nouveau dans la surface

# 4) Découper un trou dans une surface



 $\rightarrow$  Dans la zone sélectionnée, tracez la zone que vous souhaitez découper

# Autres fonctionnalités

# 1) Outil de mesure, profile

 $Menu \rightarrow Paramètres \rightarrow Outil de mesure$ 

# a) Mesure d'une surface ou d'une distance

→ Dessinez une nouvelle zone (point final jusqu'au point de départ pour obtenir la surface de la zone)



b) Tracé du profile :

Comment se déroule le profil du point le plus bas au point le plus élevé de la région ?



 $\rightarrow$  Activez le symbole de profil (sous le menu) > Tracer une ligne

# 2) Suivi : enregistrement d'un itinéraire

# a) Démarrer

 $\rightarrow$  Menu avec aperçu des couches  $\rightarrow$  appui long sur la couche de suivi  $\rightarrow$  paramètres du suivi  $\rightarrow$  démarrer le suivi



Remarque : Si c'est nécessaire, certaines propriétés peuvent être définies. Quelles sont les options ?

Paramètres du suivi	
Critère de temps	
Si activé, l'ajout d'un nouveau sommet sera possible si le délai avec le sommet précédent respecte la valeur minimum définie.	
Critère de distance	
Si activé, l'ajout d'un nouveau sommet sera possible si la distance avec le sommet précédent respecte la valeur minimum définie.	
Paramétrage du capteur	
Si activé, les ajouts de sommets se produiront lorsque les capteurs auront capturé de nouvelles données.	
En attente que toutes les conditions activées soient respectées	
Si activé, les sommets ne seront enregistrés que si toutes les exigences requises sont remplies. Si désactivée, les exigences individuelles requise déclencheront des ajouts de sommets.	
Paramètres généraux	
Protection de distance erronée	
Si activé, l'ajout d'un nouveau sommet ne sera pas possible si la distance avec le sommet précédent dépasse la valeur maximum définie.	

#### b) Arrêter

 $\rightarrow$  Appui long sur la couche de suivi  $\rightarrow$  Arrêter le suivi

# 3) PDF

a) Création d'une vue d'ensemble

 $\rightarrow$  Menu  $\rightarrow$  Imprimer en PDF  $\rightarrow$  Sélectionner un modèle



#### b) Créer un PDF d'un (ou plusieurs) objet(s) Atlas

 $\rightarrow$  Sélectionner un ou plusieurs objets dans la liste de sélection > Menu de l'objet ( $\stackrel{\textcircled{}}{=}$ ) > Imprimer les entités d'atlas en PDF

× 5	Features	× 1

Remarque: ne fonctionne que pour les couches configurées pour un atlas

# 4) Fonctions de navigation

#### A. Marqueur :

#### a) Marqueur de l'emplacement temporaire de votre véhicule/dépôt

Appui long sur la carte à l'endroit souhaité  $\rightarrow$  Ajouter un signet

Lat: 46,8119180 Lon: 9,2495023

Condition : Menu  $\rightarrow$  Paramètres  $\rightarrow$  "Afficher les signets" actif  $\rightarrow$   $\bigcirc$  Ajouter un marque-page

# b) Supprimer le marque-page

 $\rightarrow$  Appui long sur le marque-page sur la carte  $\rightarrow$  Supprimer le signet

# B. Zoomer sur les objets :

Définir comme cible un objet existant (p. ex. un point)

 $\rightarrow$  sélectionner l'objet à cibler dans la liste de sélection  $\rightarrow$  Menu d'objet  $\blacksquare$   $\rightarrow$  Zoomer sur

l'entité



# C. Outil de navigation :

# a) Ciblez n'importe quel emplacement sur la carte

 $\rightarrow$  Appui long sur la carte à l'endroit souhaité  $\rightarrow$  P Définir comme destination

Astuce: Paramètres de la fonction navigation / destination : appui long sur le bouton "drapeau violet" > Paramètres d'affichage précis

## b) Mettre fin à la navigation

 $\rightarrow$  Appui long sur le bouton "drapeau violet"  $\rightarrow$  effacer la destination

## 5) Chercher un objet

 $\rightarrow$  ouvrir la ligne de recherche (loupe)  $\rightarrow$  saisir les premières lettres de n'importe quel attribut (ou coordonnées)

# Bonne chance !