



QField

Let's play –Übungen mit Tipps

Benutzeroberfläche, Daten erkunden

1) Auswahl eines Kartenschemas

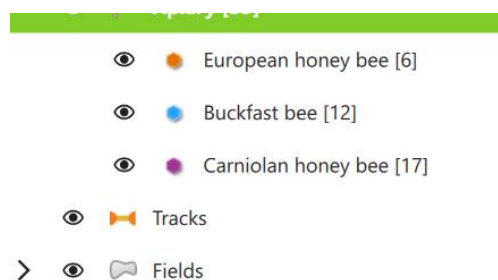
a) Wähle ein für die Datenerfassung geeignetes Kartenthema

→ Menu  → klicke auf Box bei Kartenthema



2) Erkunden der Symbolbedeutung (Legende) einzelner Layer

→ lang Drücken auf Layer → Legendeneintrag erweitern

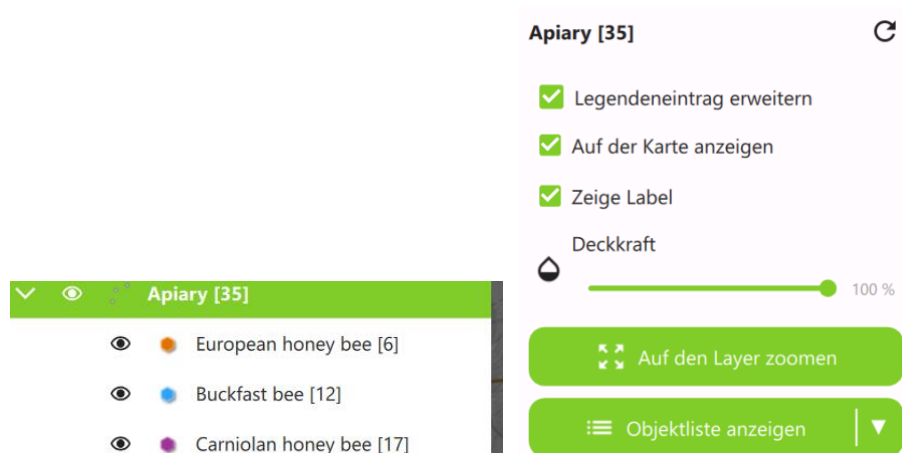


3) Layer Sichtbarkeit

Wir können je nach Bedarf die Layer aus- oder einblenden. Welche Layer möchtest du auf der Karte sehen?

a) Blende Layer auf der Karte ein/aus:

→ Lang Drücken auf den Layer → "Auf der Karte anzeigen" aktivieren/ deaktivieren





4) Sichten der Objekte eines Layers

→ lang drücken auf den Layer > "Objektliste anzeigen"



→ (kurz) auf ein Objekt in der Auswahlliste tippen

durch die Einträge zappen: "< >"



Optional: > Objekt-Menü  → "Auto-Zoom auf das Objekt"

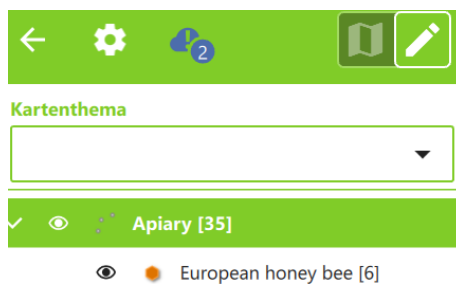
→ Wechsel zurück zu Karte: Klick auf Karte oder Retour-Button vom Gerät

Objekte erfassen, bearbeiten

Wechsle in den Editiermodus und wähle den zu editierenden Layer

→ Menu > Editiermodus aktivieren ("Stift") > Editier-Layer in der Layerübersicht auswählen

(= grün markiert)



Achtung: Der Editiermodus bleibt für alle Layer im Projekt aktiviert, bis zurück in den Navigationsmodus geschaltet wird.

1) Digitalisieren eines neuen Objekts

a) Punkte:

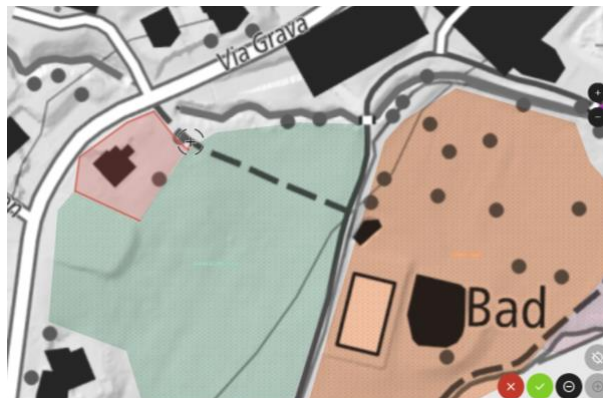
→  platziert Punkt am Ort des Cursors, fülle die nötigen Informationen bis der Balken grün wird.



> bestätige (funktioniert nur, wenn Attribute gültig sind, dh.h. keine harten Regeln verletzt sind =Balken rot) oder Abbruch= "x"

b) Linien und Flächen:

→ einzelne Punkte () zeichnen > Geometrie fertigstellen (Flächen: Endpunkt muss nicht auf Anfangspunkt liegen)



c) Freihandzeichnen mit Stift (falls vorhanden)

→ Freihandzeichnen aktivieren → Linien (Button kurvige Linie, aktiv=grün)

Teste: Wo wird der Punkt platziert mit Modus "Cursor an aktueller Position fixiert" (Cursor blau) und mit "Cursor wieder freigeben" (Cursor schwarz)?

→ oberstes Button unten rechts

2) Hinzufügen eines Attributs

a) füge auch direkt ein Foto im entsprechenden Feld hinzu

→ drücke im Foto-Feld auf das Fotoapparat-Symbol

b) Probiere verschiedene Attributkombinationen aus

c) Wie machen sich "weiche" und "harte" Regeln bemerkbar?

d) Füge fiktive Kontrolldaten ein

e) ‚Merke‘ für das nächste neue Objekt ein bestimmtes Attribut, sodass du es nicht erneut eintippen musst

→ Kästchen hinter der Attributeingabe aktivieren



3) Bearbeiten der Attribute (Beschreibung) eines bestehenden Objekts

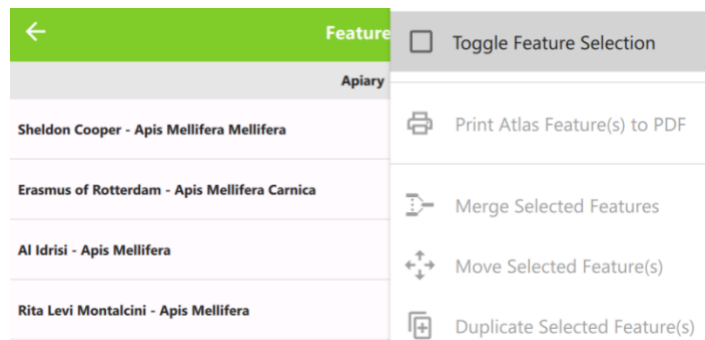
→ Tippe in der Karte auf das Objekt > tippe auf den entsprechenden Eintrag in der Auswahlliste > wähle das Icon "A mit Stift"

Anm.: einzelne Attribute können auch für mehrere selektiert Objekte gemeinsam geändert werden: mehrere Objekte selektieren (Featureauswahl in der Auswahlliste aktivieren)

4) Objekt(e) löschen/ Objekte verschieben

→ Tippe in der Karte auf das Objekt → (kurz) klicken auf das Objekt in der Liste → Tippe auf Objekt-Menü (☰) →

- a) Objekt(e) löschen
- b) Objekt(e) verschieben

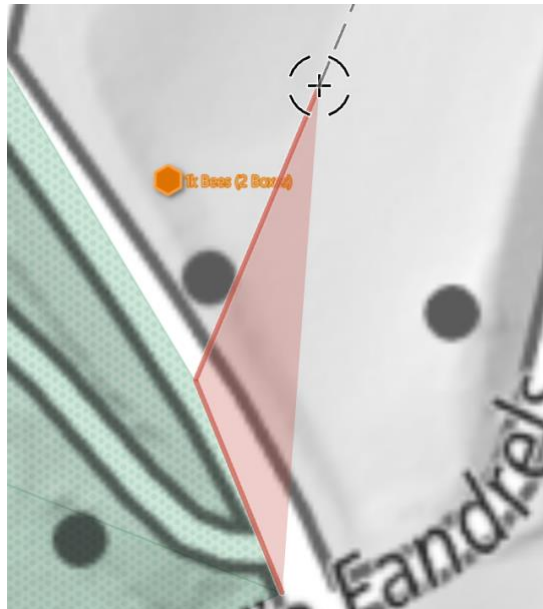


→ schiebe die Karte zum neuen Standort → bestätige mit grünem ✓

Anm.: Funktioniert für alle Geometrietypen. Mehrere selektierte Objekte können gemeinsam gelöscht/ verschoben werden.

5) Zeichne eine neue Fläche und teste, wie sich:

- c) Fangfunktion 
- d) Topologisches Editieren. 
- e) 45 Grad Winkel Funktion auswirken. 



6) Positionsinformationen anzeigen

→ Menu → Einstellungen → zu Tab "Positionierung" wechseln → "Positionsinformationen anzeigen"



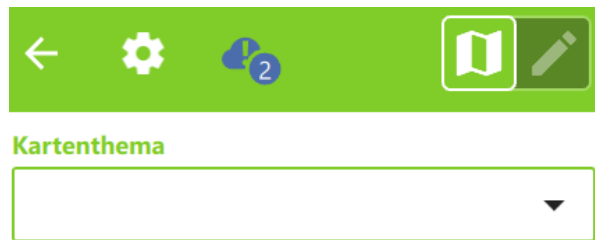
optional: Aktivieren der Genauigkeitsanzeige



QFieldCloud

1) Hochladen deiner Änderungen nach QFieldCloud

→ Menu → blaues QFieldCloud Symbol → Änderungen hochladen



Hast du ein Projekt mit Geopackage-Daten? Synchronisiere das Projekt um die Änderungen der anderen Teilnehmer bei dir auf dem Gerät zu sehen

→ Synchronisiere (Achtung, kann eine Weile dauern!)



Geometriewerkzeuge

Für alle Geometriewerkzeuge:

Voraussetzung: Editiermodus aktiv

→ Aktiviere "Stift" in der Layerübersicht

→ Tippe auf das Objekt in der Karte > tippe auf das Objekt in der Liste > tippe (im Balken)

auf "Linie mit Stift". 

Aktiviere das gewünschte Geometriewerkzeug

→ klicke auf  (unten rechts) > wähle Werkzeug 

1) Bearbeitung von Knotenpunkten:

→ Knotenwerkzeug (s. o.) 

→ selektiere einen Punkt im Objekt: navigiere mit "< >" = der Cursor springt von einem zum nächsten Punkt (Selektion = roter Kreisrand)

a) Verschiebe einen Knotenpunkt (v.a. für Linien, Flächen)

→ Karte schieben (evtl.: "Cursor freigeben von Position") → neuen Standort bestätigen: ✓

b) Lösche einen Knotenpunkt



c) Füge neue Knotenpunkte hinzu



d) Ändere (Verschiebe, Lösche) an einer Flächengrenze einen gemeinsamen Knotenpunkt beider Flächen in einem Zug

→ *Knotenpunkte Editieren > zusätzlich Button "topologisches Editieren" aktivieren*



2) Schneiden einer Fläche oder eine Linie (dieses Werkzeug resultiert in zwei Features)



Zeichne die Schnittlinie (Anfangs- und Endpunkt können grosszügig über die Fläche hinaus gezeichnet werden)

3) Anpassung des Grenzverlaufs einer Fläche (dieses Werkzeug entfernt einen Teil der Fläche oder fügt ein neues Stück hinzu)



→ *zeichne ein neues Linienstück, das am Anfang und Ende das zu modifizierende Linienstück schneidet - oder starte in der Fläche, setze mindestens einen Punkt ausserhalb und den letzten Punkt wieder in der Fläche*

4) Ausschneiden eines Lochs einer Fläche



→ *Innerhalb der ausgewählten Fläche, markiere die gewünschte Fläche zum Ausschneiden*

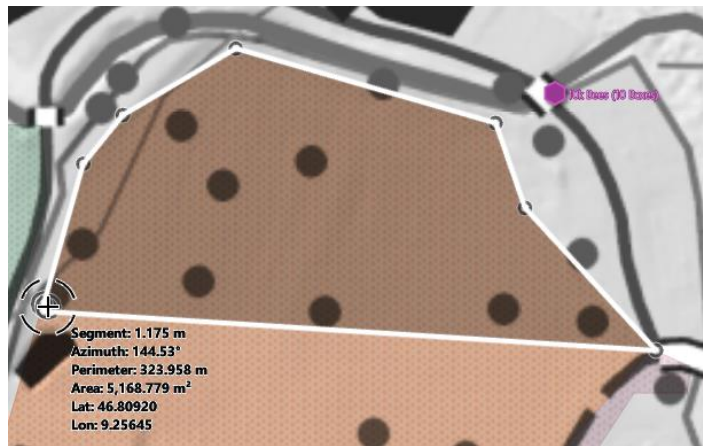
Weitere Funktionalitäten

1) Messwerkzeug, Profile

Menu → Einstellungen → Messwerkzeug

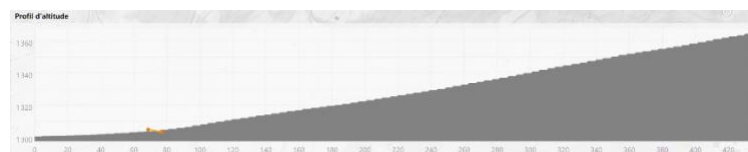
a) Messung einer Fläche oder Strecke

→ *neue Fläche zeichnen (Endpunkt zum Anfangspunkt zurück, um Flächengrösse zu erhalten)*



b) Profilverlauf:

Wie verläuft das Profil vom tiefsten bis zum höchsten Punkt im Gebiet?



→ Profil-Symbol aktivieren (unterhalb Menu) > Linie zeichnen

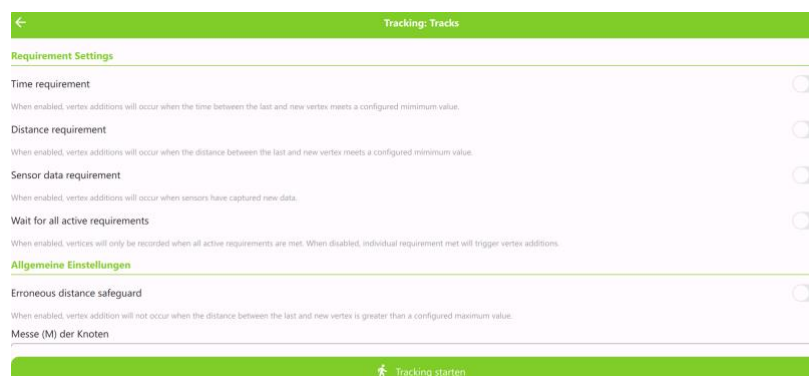
3) Tracking: Aufzeichnen einer Wegstrecke

a) Start:

→ Menü mit Layerübersicht → lang drücken auf Tracking-Layer → Tracking einrichten

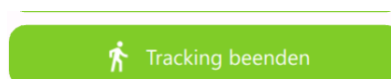
→ Tracking starten → Loslaufen

Anm.: Bei Bedarf können bestimmte Eigenschaften eingestellt werden. Welche Möglichkeiten gibt es?



b) Stopp:

→ Lang drücken auf Tracking-Layer → Tracking Beenden



4) PDF

a) Erstellen einer Übersichtskarte

→ Menu → Print to PDF → Layout auswählen



b) Erstellen einer PDF eines (oder mehrerer) Atlas-Objekt(e)

→ ein oder mehrere Objekte selektieren in der Auswahlliste > ObjektMenu (3 Punkte) >



5) Peilungsfunktionen

Standortmarkierung:

a) Markieren des temporären Standorts deines Fahrzeugs/ Depots

→ lang drücken auf der Karte am gewünschten Standort → Lesezeichen hinzufügen

Voraussetzung: Menu → Einstellungen → "Lesezeichen anzeigen" aktiv




b) Löschen der Standortmarkierung

→ lang drücken auf die Markierung in der Karte → Lesezeichen entfernen

Anpeilen von Objekten:

a) Anpeilen eines bestehenden Objektes (z.B. Punkt)

→ wähle das anzupeilende Objekt in der Auswahlliste > Objekt Menu  > Zu Objekt

 Auf das Objekt zoomen

navigieren Auto-Zoom auf das Objekt

Standortanpeilung:

b) Anpeilen eines beliebigen Standorts auf der Karte

→ lang Drücken auf der Karte am gewünschten Standort → 

Tipp: Einstellungen für Peilungsfunktion: lang Drücken auf "lila Fahne"-Button > Precise View Settings

c) Anpeilung beenden

→ Lang Drücken auf "lila Fahne"-Button → Lösche Zielpunkt

6) Suchen eines Objekts

→ öffne die Suchzeile (Lupe) → tippe die ersten Buchstaben eines beliebigen Attributs ein (oder Koordinaten)

Viel Erfolg!

